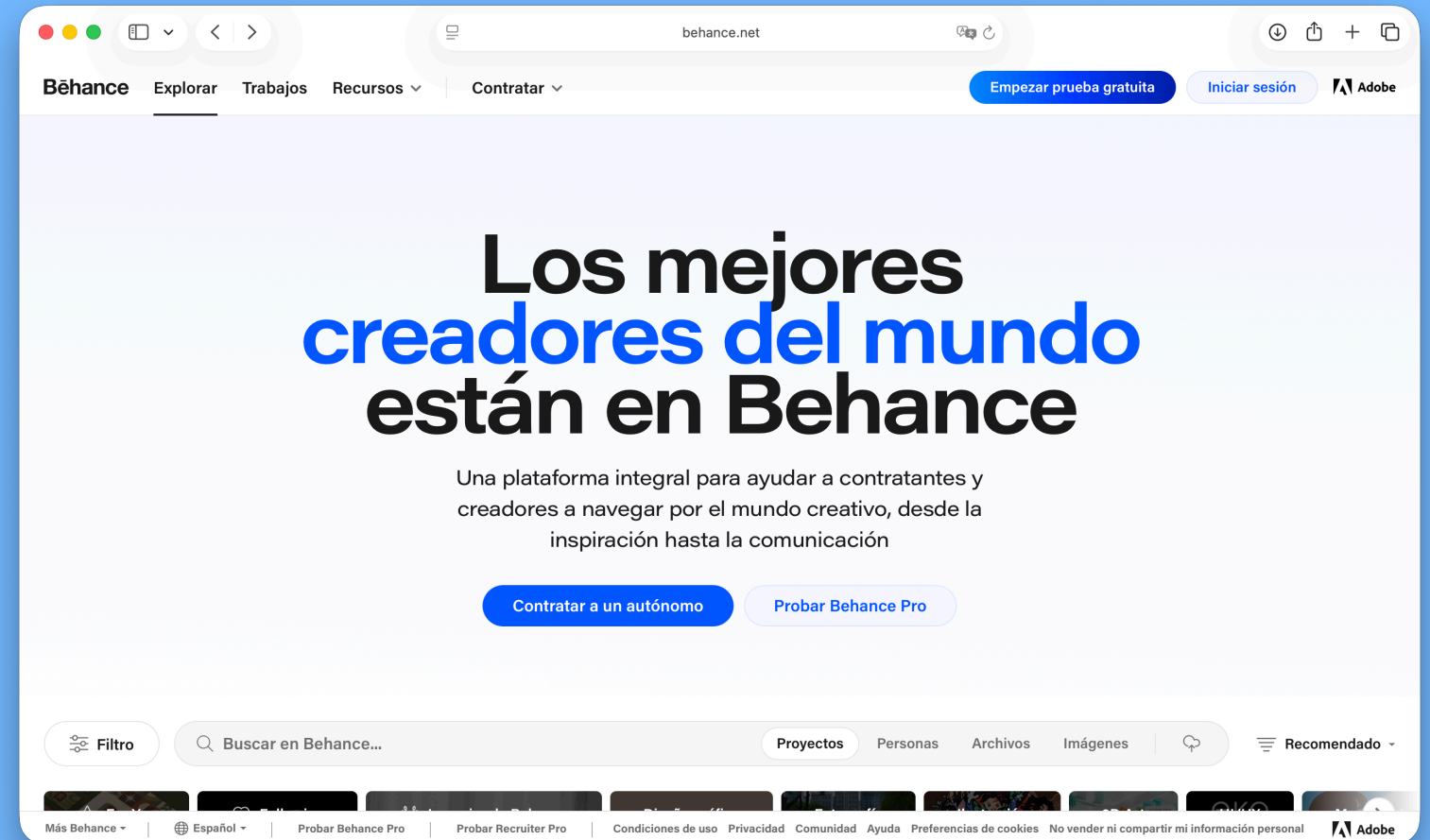


¿Qué es Behance?

Behance es una **plataforma online de Adobe** que funciona a manera de espacio profesional para exponer y descubrir trabajos y portafolios. En otras palabras, **es una red social de creativos** compuesta por universidades, estudios y agencias del mundo.

El éxito de tu Behance depende de la dedicación que pongas en su producción. **Enamórate de tu feed y encárgate de hacer que hable de ti como creativo.** Recuerda que construir tu portafolio desde el inicio de tu carrera, te facilitará el trabajo años más tarde.



1. Crea una cuenta e inicia sesión

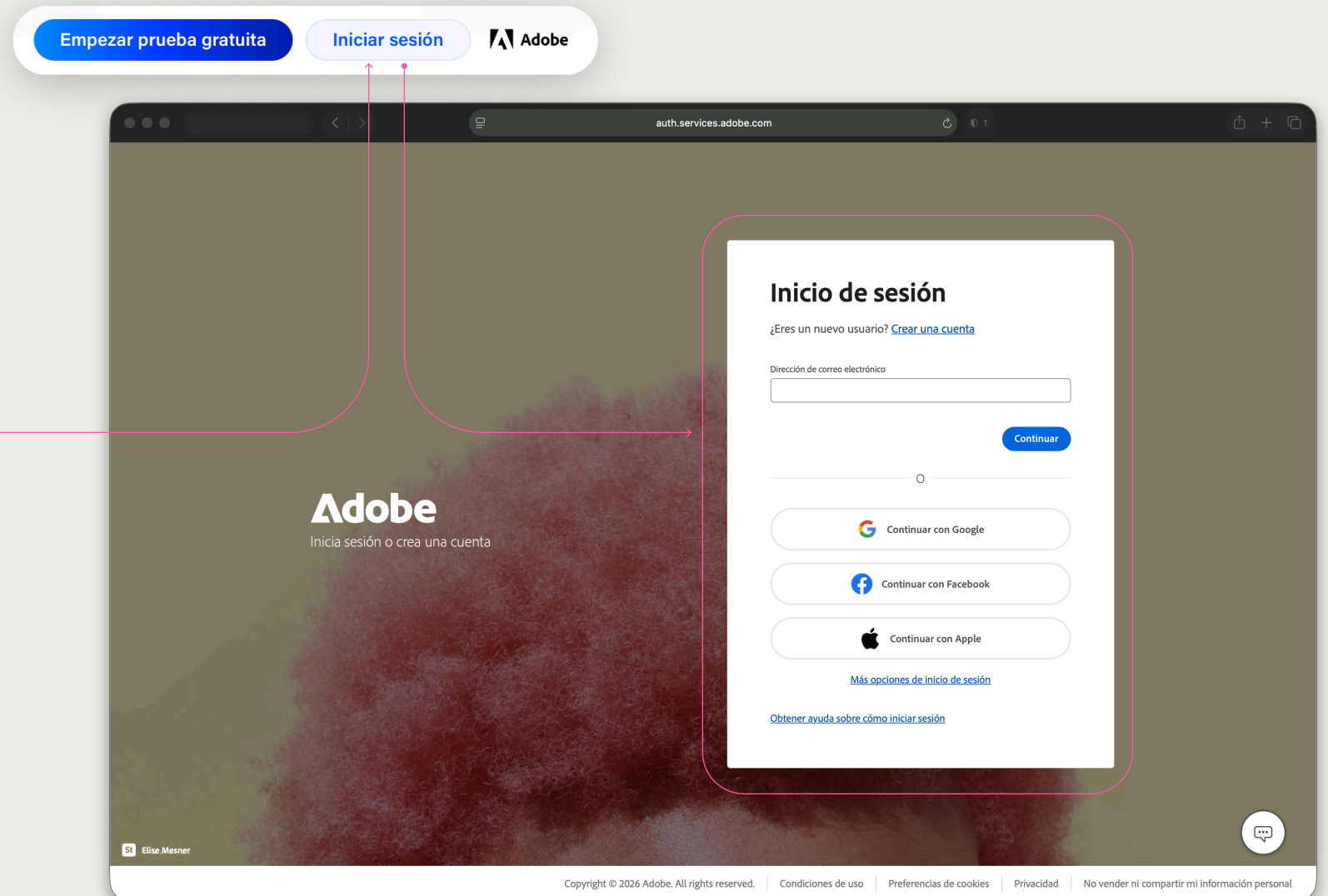
Para crear una cuenta en Behance debes ingresar a *www.behance.net* y registrarte con tus datos y correo Uniandes* así tendrás acceso a todas las herramientas de la plataforma.

Una vez registrado, podrás iniciar sesión como normalmente lo harías en cualquier red social (correo electrónico y contraseña).



Ten en cuenta:

Mientras eres estudiante de Uniandes tienes acceso a Adobe Creative Cloud y a sus servicios asociados, entre ellos Behance. Al vincular Behance a un correo educativo administrado por la Universidad, algunas funciones y servicios podrían cambiar en el futuro según las condiciones de la institución. Sin embargo, Adobe permite cambiar posteriormente el correo o el Adobe ID asociado a tu perfil de Behance si así lo deseas.

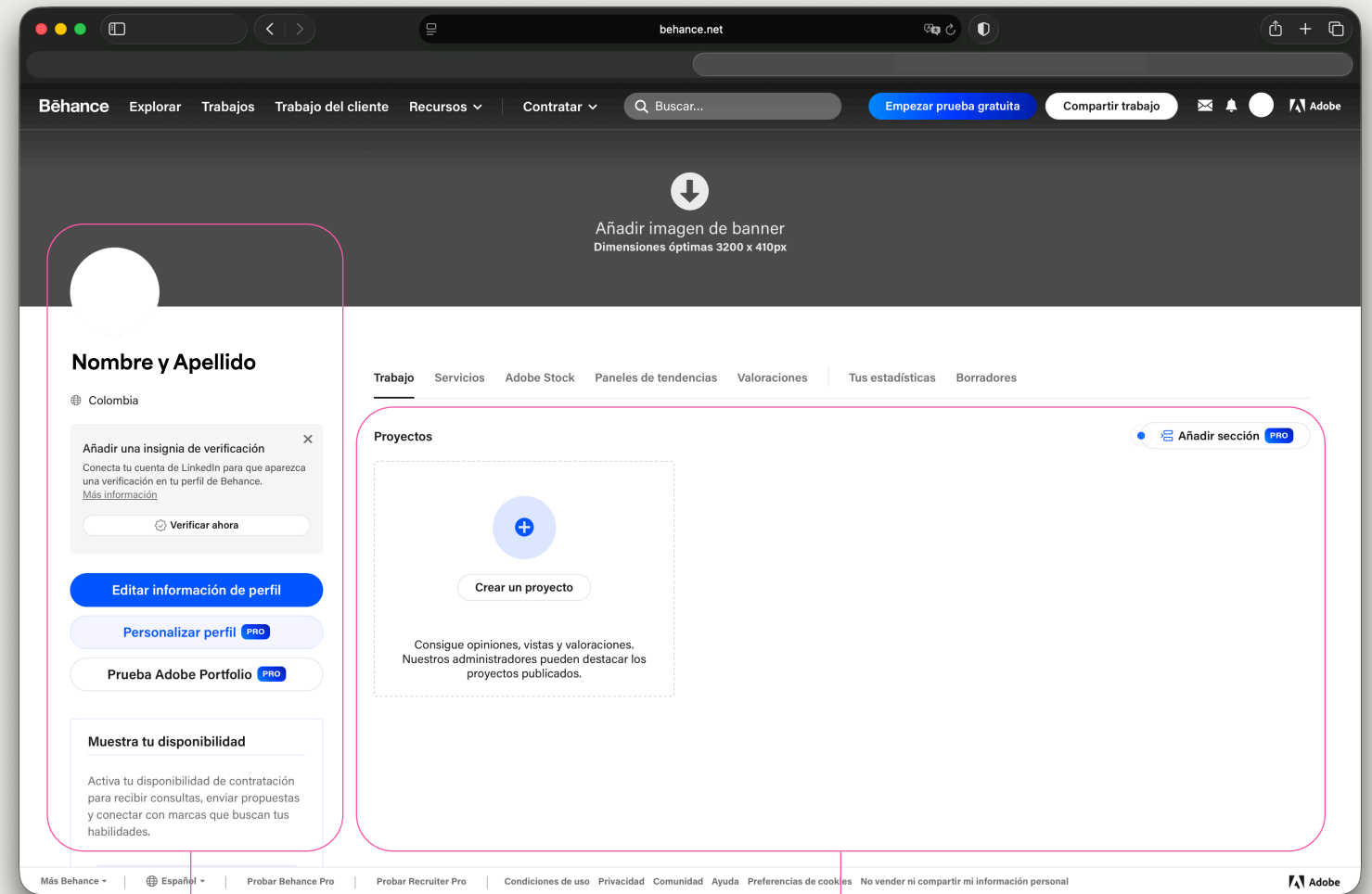


2. Tu perfil de Behance

Tu perfil en Behance habla de tu ADN como creativo; aprovecha esta plataforma para exponer tus proyectos y construir un portafolio sólido que **te servirá más adelante durante tu vida profesional**.

La visualización principal de tu Behance está compuesta por dos partes: una **columna con tus datos e información académica y profesional**, y una **retícula en donde se encuentra expuesto cada uno de tus proyectos**.

Asegúrate de llenar con la mayor precisión estos campos, pues son los que permitirán que otras personas te contacten posteriormente.



Columna con datos de información profesional y académica

Retícula de proyectos

3. Crea un proyecto

Añade un nuevo proyecto presionando el botón “*Crear un proyecto*” posteriormente te aparecerán las siguientes opciones de contenido:

Imagen:

Material que de cuenta del proyecto y permita comprenderlo de la mejor forma posible.

Texto:

Complemento y soporte del material audiovisual. Evita subir textos en formato de imagen, pues la resolución hará más difícil su lectura; para eso, la plataforma te permite adicionar textos y ordenarlos según tu preferencia.

Cuadrícula de fotos:

Te permite ordenar varias fotografías en un mismo espacio. El uso de esta opción es perfecto para contenidos de 4 imágenes en adelante, y hace mucho más amigable la visualización de tu proyecto. En cuanto al tamaño de las imágenes, te recomendamos usar siempre anchos de 2000px en adelante.

Video y Audio:

Puedes incrustar videos y audios directamente en el proyecto. No obstante, los controles de tamaño y reproducción que ofrece Behance son bastante limitados. Si quieres mayor control sobre como se reproducen tus contenidos multimedia, te recomendamos agregarlos incrustándolos como un video de YouTube o Vimeo, o con servicios de audio como SoundCloud.

Fotos de Lightroom:

Puedes agregar contenido directamente desde Adobe Lightroom. Sólo haz click en esta opción para importar el material.

Incrustar:

Esta opción te permite llamar contenidos ya existentes en otras plataformas. Simplemente copia el código especial para incrustar contenido desde cada una de las plataformas e insértalo usando este botón. A continuación, una lista de las aplicaciones que soporta Behance:

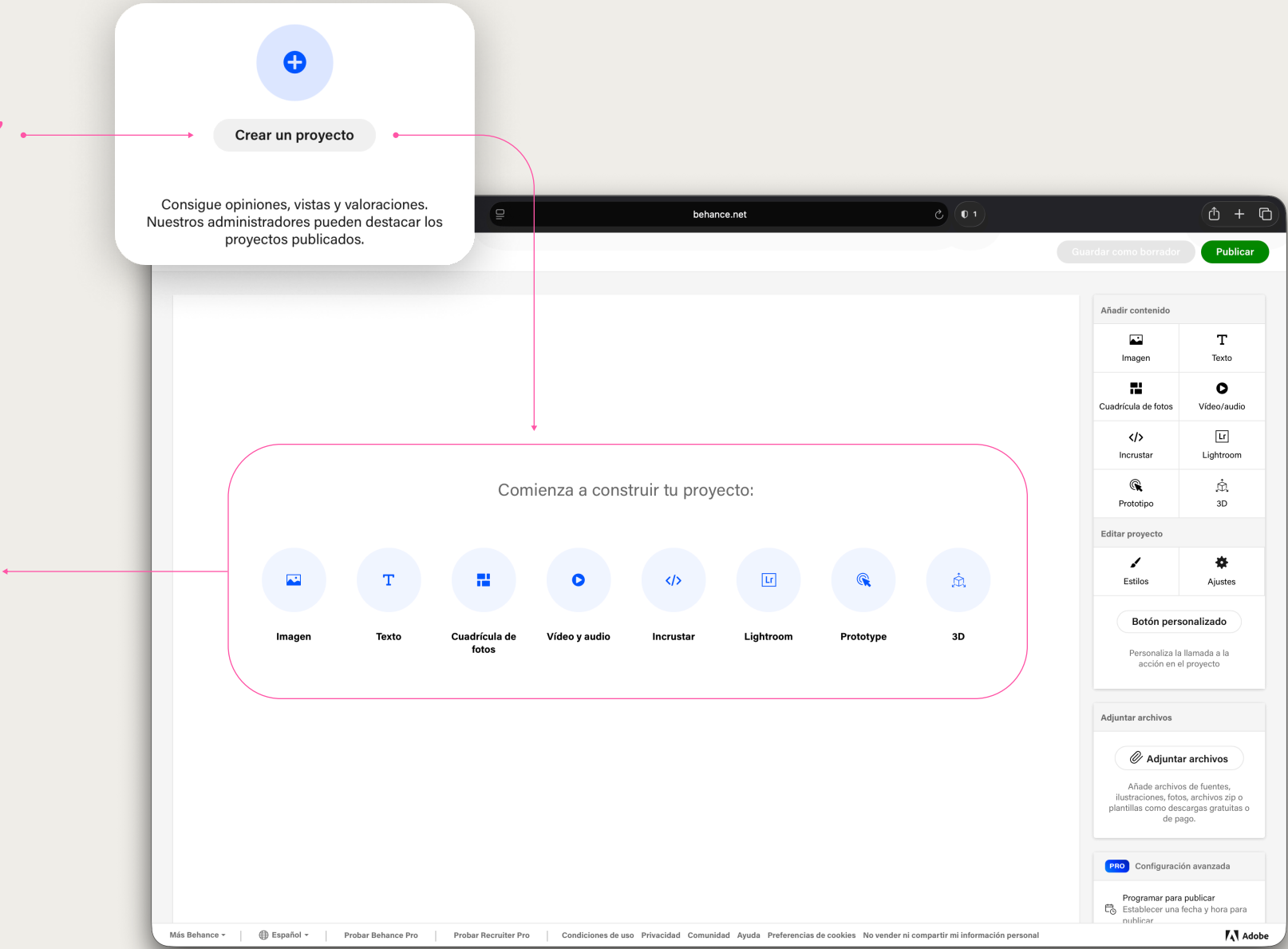
Adobe XD, Adobe Express pages, Adobe Voice, Amazon Widget, Appointy, Artstation, Bandcamp, Cincopa, Creddle, Dailymotion, Dartfish, Eko, Facebook video posts, Figma, Flixel, Flowvella, Genial.ly, Gfycat, Giphy, Google Maps, Google VR, Imgur, Interlude, Itch.io, InVision App, Issuu, JotForm, Kinescope, Knightlab, Kuula 360, Mailjet, Marvel, Matterport, Mixcloud, Prezi, ProttApp, Scribd, Shapeways, Sketchfab, Sirv.com, SlideShare, SoundCloud, Soundgine, Spotify, Tableau, Twitch, Twitframe, Verold, Vimeo, Vizer, Wirewax, Wufoo, Youtube, Juxtapose, theViewer.co

Prototipo:

Es posible incrustar prototipos interactivos de programas como Figma, Adobe XD, Marvel, Codepen y más. Estas opción permite que el contenido incrustado sea interactivo dentro de Behance.

3D:

También es posible agregar contenido 3D como de servicios como Substance, Sketchfab, ArtStation, Autodesk, entre otros.



3. Crea un proyecto

3.1 Créditos y pie de página

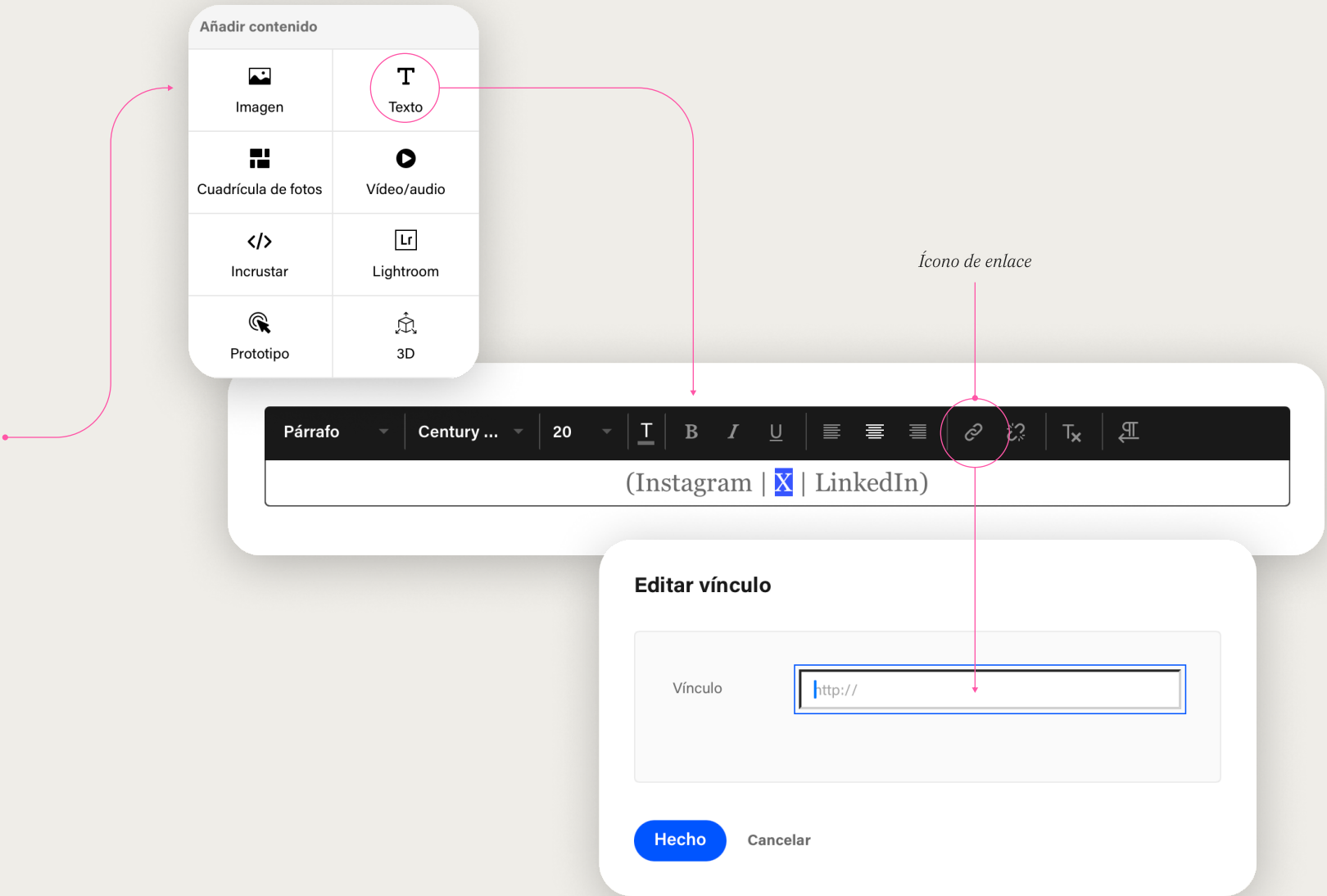
El final de tu proyecto es un espacio ideal para incluir créditos, redirigir a tus redes profesionales (Instagram, LinkedIn) y darle más visibilidad a tus proyectos.

¿Cómo hacerlo?

- 1. Presiona el ícono de “Texto” (T), aparecerá un cuadro donde podrás redactar contenido y modificar su apariencia.
- 2. Escribe un texto con los nombres de las redes.
- 3. Selecciona cada una y haz click en el botón vincular (ícono de enlace).
- 4. Ubica el link de tu red social para que el texto se convierta en un botón que lleva al sitio que vinculaste.

También te sugerimos agregar el código y nombre del curso en el que realizaste el proyecto. El objetivo del uso frecuente de Behance, además de exponer los mejores proyectos y darle visibilidad a nuestros estudiantes, es poder mostrar lo que hacemos como facultad. Ejemplo:

Universidad de los Andes (Año de realización del proyecto)
Curso: Nombre del curso y código (ej: ARTE 1234)
Dirección por: Nombre del profesor o profesores del curso
Proyecto de: Tu nombre y del de tus compañeros que hicieron parte del mismo



3. Crea un proyecto

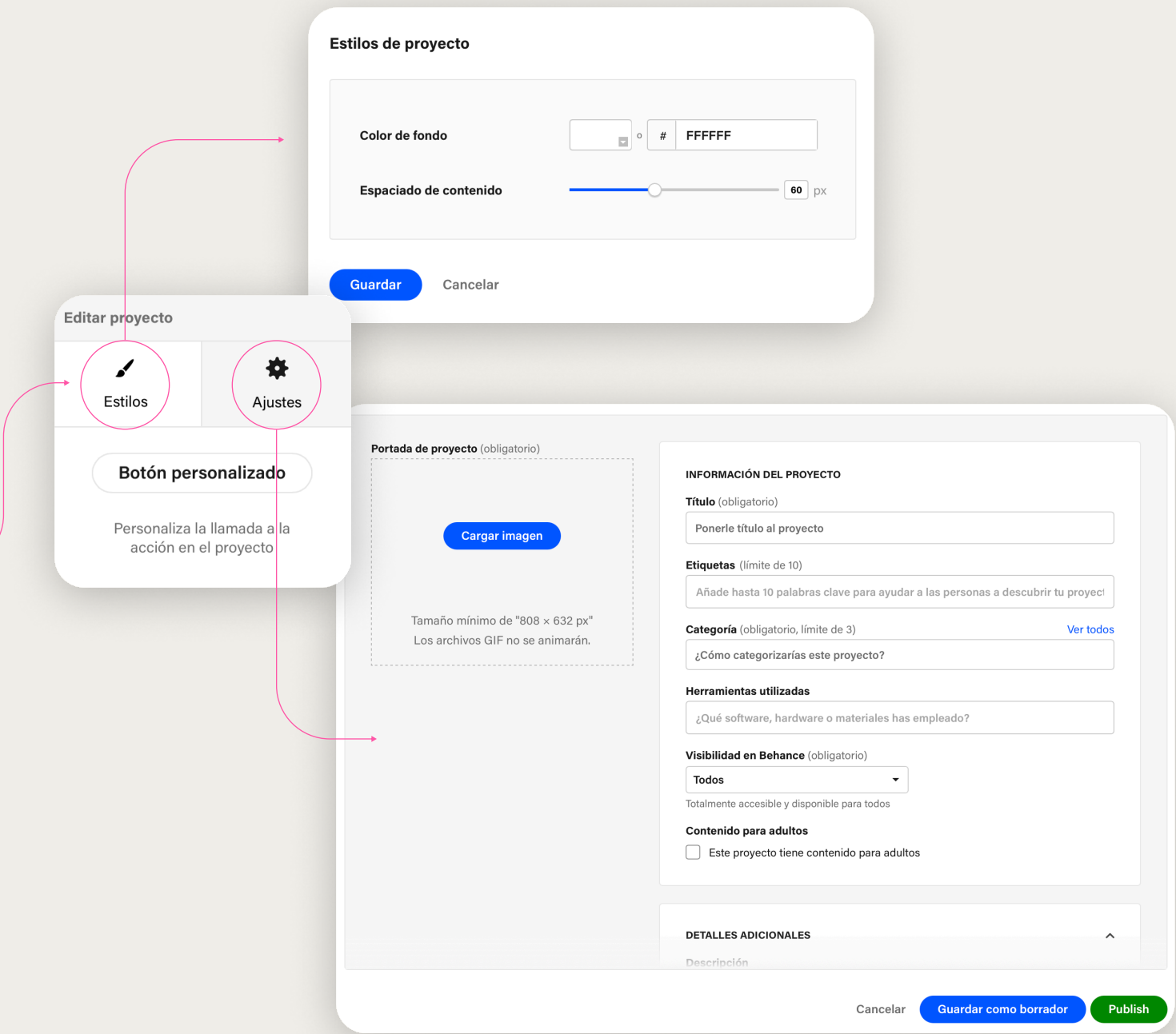
3.2 Estilos y ajustes

Esta parte es clave para darle personalidad a tu proyecto, escoge el color de fondo y el espaciado. Crea su nombre, etiquetas, herramientas y demás.

¿Cómo hacerlo?

- 1. Presiona el ícono de estilos, ahí podrás personalizar el color y espaciado
- 2. Presiona el ícono de ajustes, ahí podrás suministrar información clave del proyecto.

Aprovecha esta sección para editar la portada de tu proyecto. Dicha portada debe ser una imagen representativa de tu proyecto. **Esta imagen aparecerá en tu visualización principal**; por eso es importante que sea de alta calidad y que sea llamativa para el espectador.



3. Crea un proyecto

3.3 Equipo y copropietarios

¡Añade a ArteHum como copropietario y potencializa tu perfil!

¿Cómo hacerlo?

1. Al final de los ajustes principales encontrarás un apartado denominado "Equipo", ahí encontrarás los campos de copropietarios, escribe **artehumuniandes** junto a tu nombre y el de tus compañeros.
2. Luego en el segundo apartado puedes añadir a las empresas o marcas con las que se relaciona tu proyecto.
3. En créditos puedes reconocer a las personas o compañías que hicieron parte de tu proyecto.
4. Finalmente, en el apartado de Equipos puedes incluir los **equipos a los que perteneces.***



Ten en cuenta:

En Behance, la función de Equipos permite a las empresas, agencias, estudios o grupos de creadores **unirse en una sola página de perfil grupal** para mostrar sus proyectos conjuntos y talento colectivo sin depender de cuentas individuales.

EQUIPO ^

Copropietarios

Agregar copropietarios por nombre o nombre de usuario

Empresas, marcas y centros docentes

¿Para quién se realizó este trabajo?

Créditos

¿A quién más te gustaría reconocer?

Equipos

Actualmente no perteneces a ningún equipo

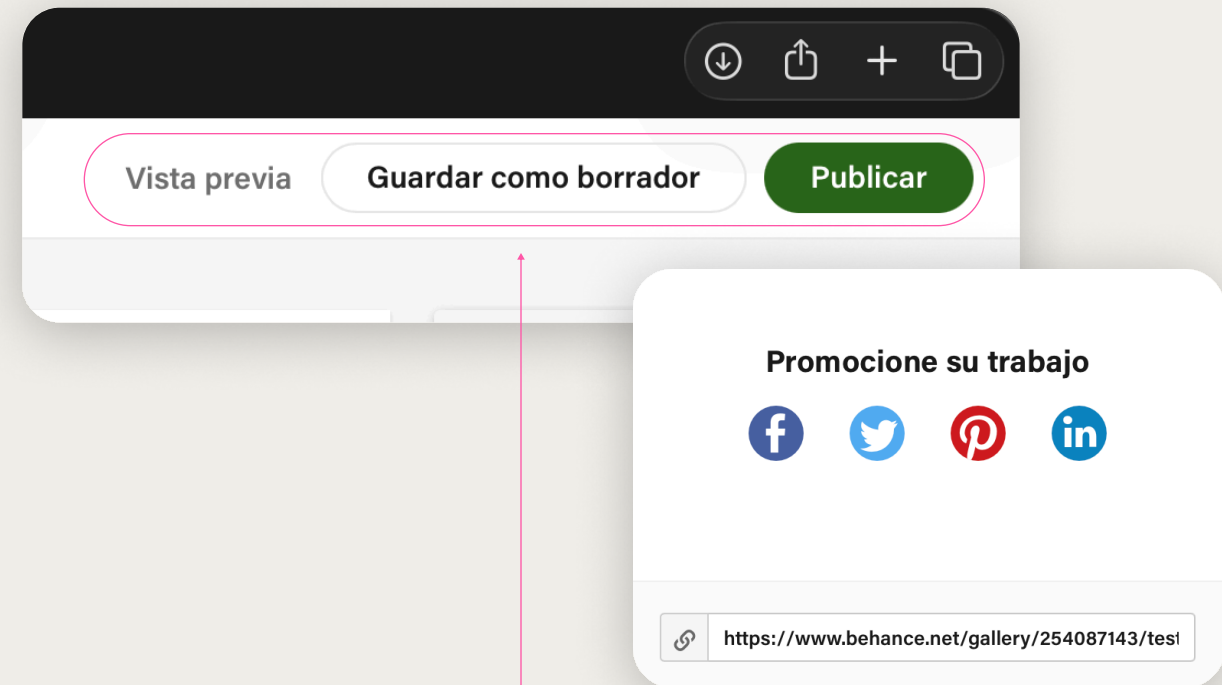
3. Crea un proyecto

3.4 Publica tu proyecto

Durante todo el proceso, puedes previsualizar tu proyecto para que puedas saber cómo se verá cuando esté publicado. Siempre puedes guardarlo como un borrador si quieres seguir trabajando en él más tarde. Cuando ya estes listo para publicarlo, **ihaz clic en el botón de publicar y muestra al mundo tu proyecto!**

¿Cómo hacerlo?

1. Si deseas guardar como un borrador o ver una vista previa, presiona cualquiera de dichas opciones
2. Si tu proyecto ya está listo, presiona en el botón de publicar
3. Luego de publicarlo puedes utilizar el enlace que te suministrará Behance para compartirlo, o promocionarlo por redes sociales

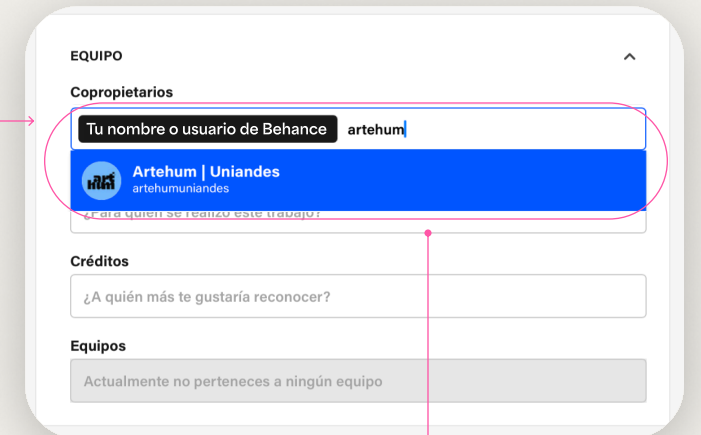
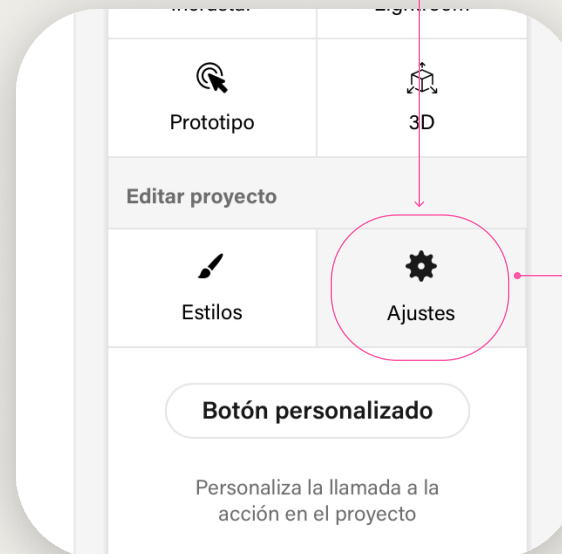
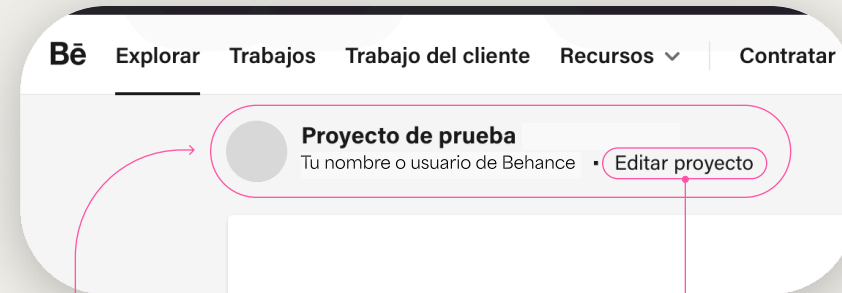


* ¿Ya tienes un proyecto listo?

Comparte con ArteHum un proyecto existente. Para compartir con la facultad tu proyecto de Behance, **debes usar la función de Copropietario (Co-owner)**.

¿Cómo hacerlo?

1. Ingresa a tu proyecto. Haz clic en el enlace de edición (Settings / Editar proyecto).
2. Busca el ícono de tuerca con la palabra "Ajustes" y toca sobre él.
3. En la pestaña Información básica o Créditos, busca el apartado Co-owners (Copropietarios) y escribe ArteHum uniandes.
4. Haz clic en Actualizar proyecto / Guardar.
5. Se enviará una notificación a nuestra cuenta, nosotros aceptaremos la invitación. Una vez aceptada, el proyecto se mostrará automáticamente en ambos perfiles.



Guía de uso | Behance

artehum@uniandes.edu.co
Redes: @artehum.uniandes

